

DOSSIER DE POSITIONNEMENT SESSION 2020-2021

CERTIFICAT DE QUALIFICATION PROFESSIONNELLE

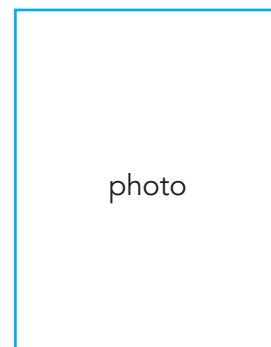
CQP ALS

ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF

- Option : Jeux sportifs et jeux d'opposition (JSJO)
- Option : Activité gymnique d'entretien et d'expression (AGEE)

Dossier à renvoyer au siège de la Ligue Ile-de-France FSGT
14 rue Scandicci 93508 PANTIN Cedex
avant le 23 octobre 2020, cachet de La Poste faisant foi.

Nom : Prénom(s) :
Adresse :
CP : Ville :
Tél fixe : Tél mobile :
Email :
Date de naissance : Lieu + dpt :
Situation professionnelle :
Club d'appartenance :
N° Licence FSGT (si vous en possédez une) :



Option choisie

- Option : Jeux Sportifs et Jeux d'Opposition (JSJO)
- Option : Activité Gymnique d'Entretien et d'Expression (AGEE)

Pré requis général à l'entrée en formation :

Pour accéder à la formation vous devez présenter, au plus tard au 23 octobre 2020, les pièces suivantes :

- Avoir 16 ans au moment de l'inscription et 18 ans à la certification.
- Certificat médical de non contre indication à la pratique et à l'animation sportive datant de moins d'un an.
- Attestation de formation aux premiers secours (PSC1) au premier jour de stage pratique.
- Attestation de pratique sportive de loisir ou de performance (minimum 140 heures dans les 3 dernières années), dans la famille de l'option choisie. Cette attestation peut être délivrée par le président d'une association, d'une entreprise, une ville, un professionnel de l'animation sportive OU attestation de réussite aux tests techniques OU brevet d'animateur fédéral.

Niveaux requis :

Pour les jeux sportifs et jeux d'opposition : expérience pratique d'un éventail important de techniques, être capable d'évoluer en montrant des qualités de souplesse, de coordination, de fluidité et de détente dans l'action.

Pour les activités gymniques d'entretien et d'expression : avoir une expérience pratique d'un éventail important de techniques et être capable d'évoluer en montrant des qualités de coordination, de souplesse, d'expression et de musicalité dans l'action.

Expériences pratiques dans l'activité choisie

Précisez la discipline concernée et décrivez succinctement vos expériences (durée de l'expérience, points particuliers, structure d'accueil...)

.....
.....
.....
.....
.....

Connaissance du secteur sportif (citez les organismes sportifs que vous connaissez)

.....
.....
.....
.....

Expériences d'animation

> décrivez vos expériences dans chaque domaine

Animation sportive (précisez si bénévole ou salariée) :

Êtes-vous titulaire du livret fédéral (FSGT) d'animation ? : Oui Non

Club sportif

.....

.....

.....

.....

.....

Centre de vacances ou de loisir

.....

.....

.....

.....

.....

Milieu scolaire ou péri scolaire

.....

.....

.....

.....

.....

Expérience personnelles (garde d'enfants, organisation de stages...)

.....

.....

.....

.....

.....

Parcours scolaire et professionnel

> décrivez vos expériences dans chaque domaine et précisez les diplômes obtenus

Scolaire

.....

.....

.....

.....

.....

Professionnel

.....

.....

.....

.....

.....

Autres

.....

.....

.....

.....

.....

Sports pratiqués

.....

.....

.....

.....

.....

Formation en structure d'accueil

> à remplir si vous connaissez votre lieu de stage et votre tuteur

Club d'accueil (préciser le nom, l'adresse et le n° de téléphone)

.....
.....
.....
.....
.....

Tuteur envisagé (préciser son nom, son diplôme et son n° de téléphone)

.....
.....
.....
.....
.....

De quelle famille d'activités vous sentez-vous le plus proche ?

> mettre un numéro de préférence 1 (le moins) / 3 (le plus)

Pour JSJO

Jeux de ballon : Jeux d'opposition : Jeux de raquette :

Pour AGEE

Techniques cardio : Techniques douces :
Renforcement musculaire : Activités d'expression :

Avec quel public vous sentez-vous le mieux ?

> Entourer pour chaque public une réponse : 1 (le moins) / 5 (le plus)

Enfants

1 2 3 4 5

Adolescents

1 2 3 4 5

Adultes

1 2 3 4 5

Seniors

1 2 3 4 5

Personnes en situation de handicap

1 2 3 4 5

Auto évaluation

> situez le niveau que vous pensez avoir pour chaque compétence

Pour chaque compétence, marquer de 1 à 4 le niveau que vous pensez avoir déjà acquis.

- 1. Non développée = pas d'expérience dans le domaine.
- 2. Abordée = vécu de quelques expériences.
- 3. Développée = vécu de plusieurs expériences variées d'encadrement.
- 4. Maîtrisée = idem 3. avec un niveau de responsabilité important.

	1	2	3	4
Prendre en compte les caractéristiques des publics				
Participer au fonctionnement de la structure				
Élaborer un projet d'action d'animation				
Préparer une action d'animation				
Assurer la sécurité des pratiquants et des tiers				
Réaliser l'action d'animation				
Mobiliser les connaissances nécessaires à la conduite de l'action d'animation				
Maîtriser les outils et techniques de l'activité				
Capacité de rédaction écrite				
Capacité à s'exprimer à l'oral				
Maîtrise de l'outil informatique (traitement de texte, tableur)				



FSGT
sport populaire ! **LIGUE**
ILE-DE-FRANCE

14 rue Scandicci 93508 PANTIN cedex
Tél : 01 49 42 23 24
Fax : 01 49 42 23 60
lif@fsgt.org